

**单选题（每题 3 分，共 10 题 30 分）：**

1、关于变量的命名，下列选项中正确的是（ ）

- A. name\_1
- B. \*name\_1
- C. Name@1
- D. class

**答案 A**

2、Python 编程语言的单行注释语句是以（ ）开头的？

- A. '
- B. //
- C. #
- D. {

**答案 C**

3、`print( "a" +" b" *2)` 结果是？（ ）

- A. ab2
- B. abb
- C. abab
- D. ab

答案 B

4、turtle 库中，画笔绘制的速度范围为？（ ）

- A. 任意大小
- B. 0 到 10 之间的整数（含 0 和 10）
- C. 1 到 10 之间的整数（含 1 和 10）
- D. 0 到 100 之间的整数（含 0 和 100）

答案 B

5、turtle 库中，用于将画笔移动到坐标（x,y）位置的命令是？  
（ ）

- A. turtle.go(y,x)
- B. turtle.go(x,y)
- C. turtle.goto(x,y)
- D. turtle.goup(x,y)

答案 C

6、海龟作图中，默认的海龟方向的朝向是？（ ）

- A. 朝左
- B. 朝右
- C. 朝上

D. 朝下

答案 B

7、运行下方代码段，输出的结果为：( )

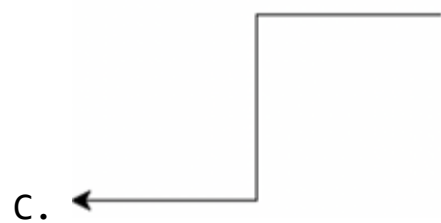
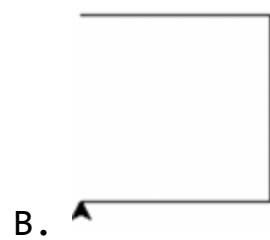
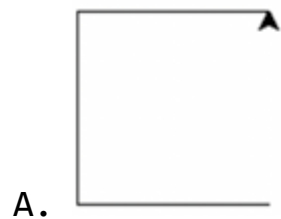
```
import turtle

for i in range(3):

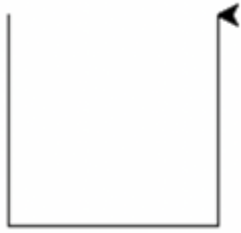
    turtle.backward(100)

    turtle.right(90)

turtle.done()
```



D.



答案 A

8、以下关于数据类型说法错误的是 ( )

A.  $a = 23$  , 变量  $a$  属于整数类型

B.  $b = 2.78$  , 变量  $b$  属于小数类型

C.  $c = \text{"Hello World"}$  , 变量  $c$  属于文字类型

D. 代码  $\text{"2"} + 1$  不会使程序报错

答案 D

9、以下对于比较运算符描述正确的是 ( )

A.  $5 > 3$  , 运算结果是 true

B.  $6 < 4$  , 运算结果是 flase

C.  $2 == 2$  , 运算结果是 True

D.  $5 <= 6$  , 运算结果是 False

答案 : C

10、下面哪个方法可以往列表中添加元素 ( )。

A. `append()`

B. `app()`

C. `remove()`

D. `del`

答案：A

**判断题（每题 3 分，共 10 题 30 分）：**

1、在 `turtle` 模块中，向当前画笔相反方向移动一定像素长度的函数为 `backward()`。（ ）

答案：正确

2、`while True` 循环是无限循环，又叫死循环。（ ）

答案：正确

3、可以用 `str()` 函数将数字类型转为字符串类型。（ ）

答案：正确

4、函数代码块以 `def` 关键字开头。（ ）

答案：正确

5、Python 多分支语句中，`else` 语句必须存在。（ ）

答案：错误

6、字符串是不可变的类型（ ）

答案：正确

7、表达式  $1 > 2$  or  $4 \geq 6$  的值为 True。( )

答案：错误

8、二进制数 101 转化成十进制数是 5 ( )

答案：正确

9、Python 集合中的元素是无序的。( )

答案：正确

10、`lst1 = [1, 2, 3]`, `lst2 = [4, 5]`, 执行 `lst1.append(lst2)` 的结果为 `[1, 2, 3, 4, 5]`。( )

答案：错误

**填空题 (每题 4 分, 共 5 题 20 分):**

1、在 Python 循环语句中, 跳过本次循环, 执行下一次循环的关键词为\_\_\_\_\_

答案：continue

2、Python 中用来生成随机数的模块是\_\_\_\_\_

答案：random

3、10 进制数 34 转换成 8 进制为\_\_\_\_\_

答案：42

4、在列表中插入元素函数是\_\_\_\_\_。

答案：inseart()

5、如果想要在函数外使用函数中定义的变量，需要在变量前加上\_\_\_\_\_关键字

答案：global

**编程题（每题 10 分，共 2 题 20 分）：**

1、所谓“水仙花数”是指一个三位数，这个三位数各个数位上数字的立方和等于该数本身。例如：153 是一个"水仙花数"，因为  $153=1^3 + 5^3 + 3^3$ 。

编写程序，计算输入的三位数是否为水仙花数

输入格式

一行输入一个三位数

输出格式

一行输出 yes 或 no

输入样例：

153

输出样例：

yes

参考程序：

```
x=int(input())

a = x%10

b = x%100//10

c = x//100

if a**3 + b**3 + c**3 == x:

    print("yes")

else:

    print("no")
```

2、请编写一个程序，用于统计字符串中每个字母出现的次数（字母忽略大小写），统计出结果后，以出现的字母为键，该字母出现的次数为值，输出字典。

示例：

输入英文字符串：abcaab  
{ 'a':3, 'b':2, 'c':1 }

输入英文字符串：AFadf  
{ 'a':2, 'f':2, 'd':1 }



参考程序：

```
s = input("输入英文字符串：")

s = s.lower() # 转换成小写字母

d = {}

for i in s:

    count = s.count(i) # 统计字母 i 出现的次数

    d[i] = count # 字典添加元素

print(d)
```