

小学低年级组大纲

1. 计算机基础与理论

计算机简单基础知识

逻辑电路、数与进制转换

2. 计算机语言与编码

程序执行的流程控制（顺序执行、分支、循环）

数据处理与简单运算

程序的封装与模块化

角色的导入与操作

3. 观察与推理

平面图形、立体图形

图形推理、数字推理

4. 程序设计与优化

逻辑推理、编程数学

关系运算、逻辑运算

循环与嵌套

变量与随机数

多重循环与程序优化