

低年级样卷 1

(满分：100 分 考试时间：90 分钟)

学校：_____

姓名：_____

题目	一	二	总分
得分			

一、单选题 (每题 2 分, 共 60 分)

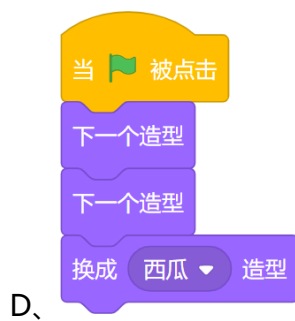
题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	A	B	D	A	C	D	C	B	C	D
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案	B	A	D	C	B	D	C	D	C	D
题号	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
答案	C	C	B	C	A	A	D	C	B	C

1、Scratch 中的角色没有以下哪种旋转方式？（ ）

- A、上下翻转
- B、不可旋转
- C、任意旋转
- D、左右翻转

2、下图为水果角色的造型情况，以下哪组脚本可以让水果最终展示的是山竹造

型? ()



3、想让 cat 从  变成  , 需要用到以下哪个积木块? ()



4、如下图所示，Scratch 舞台区可以分为四个区域，请问坐标为 (100,-100) 的角色，会出现在哪个区中？（ ）

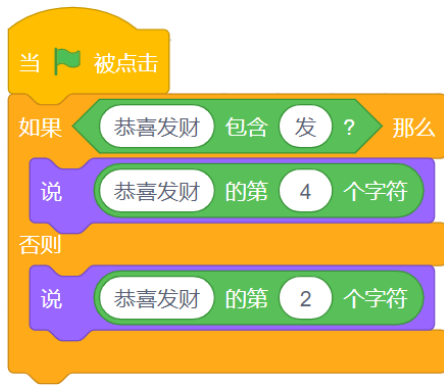


- A、绿色区域 B、黄色区域
- C、红色区域 D、蓝色区域

5、在计算机中，存储容量单位从大到小依次为？（ ）

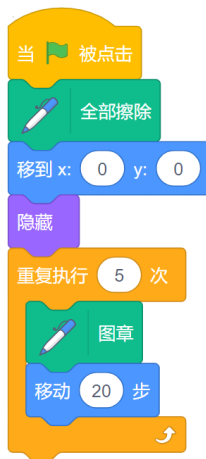
- A、B, KB, GB, MB, TB
- B、TB, GB, KB, MB, B
- C、TB, GB, MB, KB, B
- D、B, KB, MB, GB, TB

6、运行下图所示脚本，角色会说？（ ）



- A、恭 B、喜 C、发 D、财

7、下图为默认 cat 角色（大小为 100，面向 90 方向）的脚本，点击绿旗会发生什么？（ ）



- A、什么也看不见
B、出现了五只不重叠的 cat
C、出现了五只部分重叠的 cat
D、出现了一只 cat

8、由【合，吕，藻，噪】可以推理出【支，聂，*，缀】中的*是？（ ）

- A、曹

B、桑

C、碘

D、蕨



9、关于 ，下列说法正确的是？（ ）

A、产生 10 - 20 之间的随机整数，但不能等于 20

B、产生 5 - 20 之间的随机数，但不能等于 20

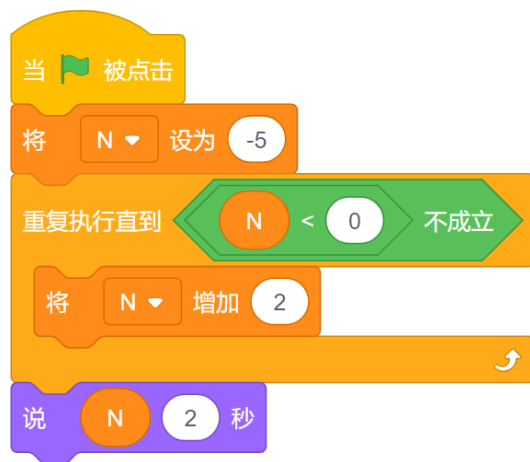
C、产生 5 - 20 之间的随机数，但不能大于 20

D、产生 10 - 20 之间的随机整数，但不能等于 10

10、如果要用程序结构来表示生活中的现象，你觉得以下哪个选项可以正确表示街头的自动红绿灯？（ ）

A、顺序结构 B、分支结构 C、循环结构 D、顺序和循环结构

11、运行下图所示脚本，角色会说？（ ）

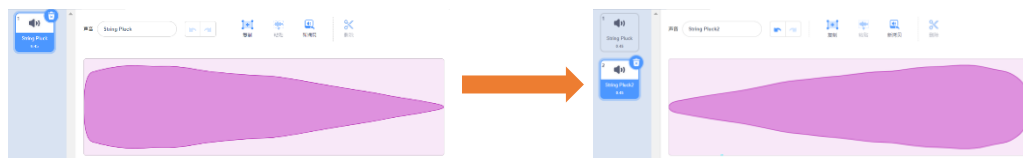


- A、 0 B、 1 C、 3 D、 5

12、按照 2, 7, 14, 23, 34 的规律, 34 后面的数字应该为? ()

- A、 47 B、 49 C、 54 D、 61

13、想将图 1 所示的音频变成图 2 所示, 需要用到的工具是? ()



(图 1)

(图 2)

- A、  B、  C、  D、 

14、想要绘制一个画笔粗细为 10, 边长为 50 的正六边形, 下图脚本中的空格
从上往下依次应该填写? ()



- A、 50, 10, 6, 6
- B、 10, 50, 6, 6
- C、 10, 6, 50, 6
- D、 50, 6, 10, 6

15、想让原本位于 (-90,0) 的 cat 移动到 (0,-90) , 应该使用以下哪组脚本? ()

A、

```

当 绿色旗被点击
面向 -90 方向
移动 90 步
面向 0 方向
移动 90 步

```

B、

```

当 绿色旗被点击
将x坐标增加 90
将y坐标增加 -90

```

C、



D、



16、以下哪组脚本可以让青蛙(Frog)角色不被其他角色遮挡？（ ）



- A、青蛙(Frog) 
- B、企鹅(Penguin 2) 
- C、螃蟹(Crab)  企鹅(Penguin 2) 
- D、企鹅(Penguin 2)  螃蟹(Crab) 

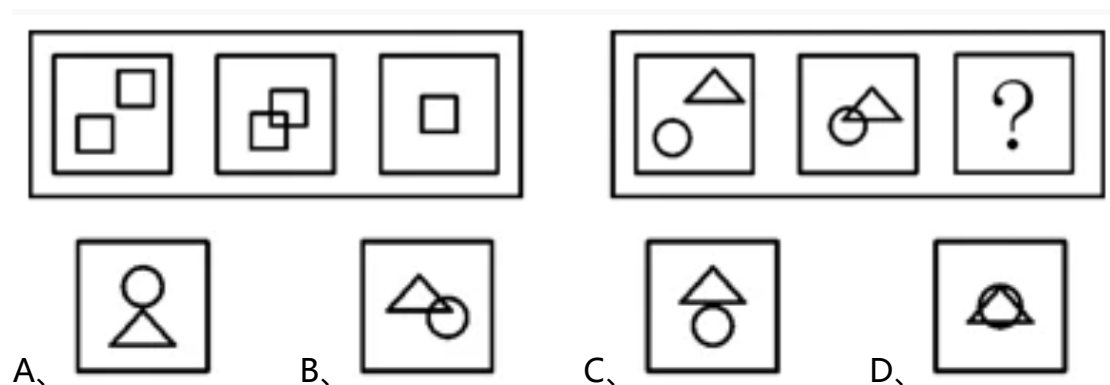
17、下图为 cat 角色脚本，点击绿旗，按一次空格键，可以听到 G Ukulele 和

Laugh2 音频依次播放，按第二次空格键时会发生什么？（ ）



- A、先听到 G Ukulele，然后听到 Laugh2
- B、先听到 Laugh2，然后听到 G Ukulele
- C、只听到 G Ukulele
- D、听到 G Ukulele 和 Laugh2 同时播放

18、根据下图所示规律，问号格中的图形应该是？（ ）



19、下列关于广播，说法正确的是？（ ）

- A、广播能广播给其他角色，但不能广播给舞台背景和自己
- B、广播和广播并等待的效果是一样的

- C、角色可以接收到自己广播的消息
- D、所有角色都必须搭建接收到消息的程序

20、下图为 cat 角色脚本，点击绿旗，接着点击 3 次 cat 角色，变量 N 一定不可能为？（ ）



- A、-10 B、0 C、5 D、6

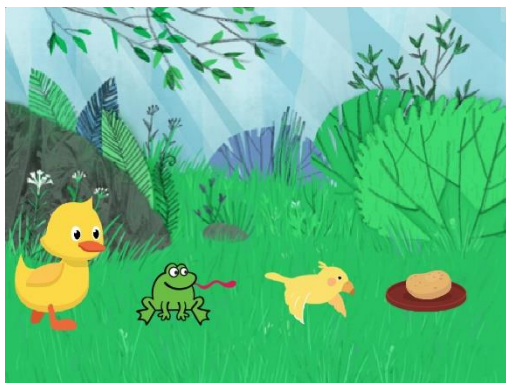
21、关于下图所示脚本，下列说法正确的是？（ ）



- A、点击绿旗，列表的第二项数据为香蕉
- B、按下两次空格键，列表的数据项目数为 6
- C、点击绿旗，按下一次空格键，水果 中第一个 橙子的编号 的结果为 3

D、点击绿旗，按下一空格键，的结果为 true

22、鸭子，青蛙(Frog)，小鸟和马铃薯位置关系左图 1 所示，图 2 为土豆角色脚本。鸭子和小鸟都会吃土豆，想要实现土豆被鸭子或小鸟吃掉的效果，应该在六边形空格中放？（ ）



(图 1)



(图 2)

- A、
- B、
- C、
- D、

23、关于外观特效，下列说法不正确的是？（ ）

- A、为黑色角色设置颜色特效，效果不明显。
- B、马赛克特效能让角色或舞台变模糊，就像打了马赛克一样。


C、亮度特效能改变角色或舞台亮度，数值越大越亮，数值越小越暗。


D、角色的虚像特效数值为 100 时，角色完全透明。


24、第一小组有 6 个人，其中 5 个人数学考试的平均分是 90 分，加上小莉的分数后，平均成绩是 87 分，下列哪个选项能够计算出小莉的考试成绩？

()

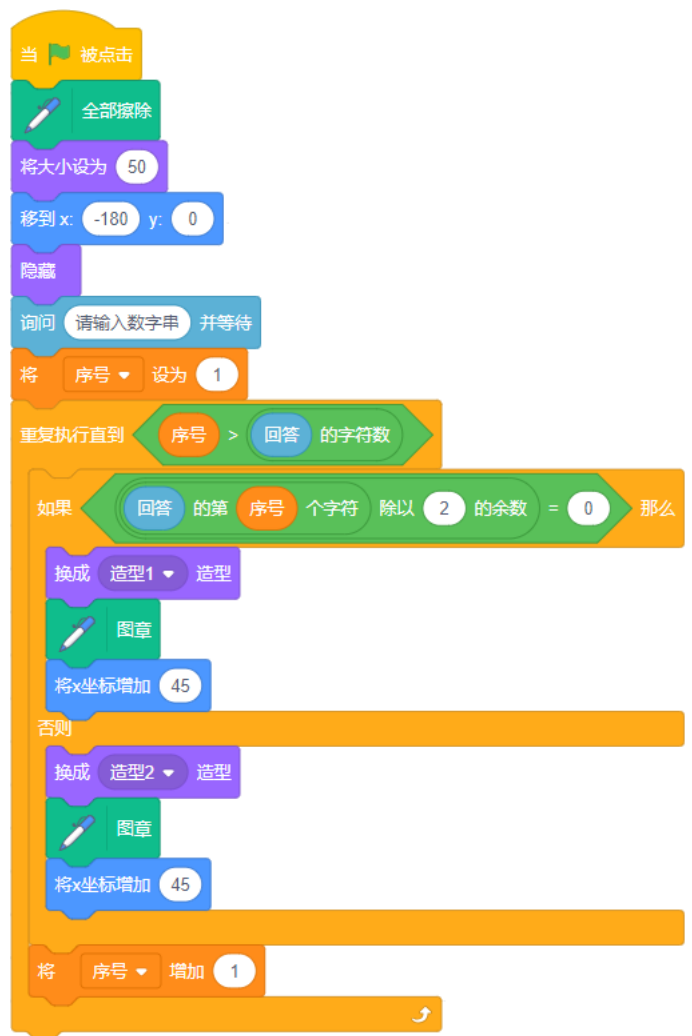
A、

B、

C、

D、

25、图 1 为三角形角色程序，该角色有蓝黄两种造型（如图 2 所示），运行程序，当输入 7283910 时，舞台区将会出现以下哪种图案？ ()







(图 1)



(图 2)

- A、
- B、
- C、
- D、

26、下列脚本，可以让角色在碰到舞台边缘时消失不见的是？（ ）

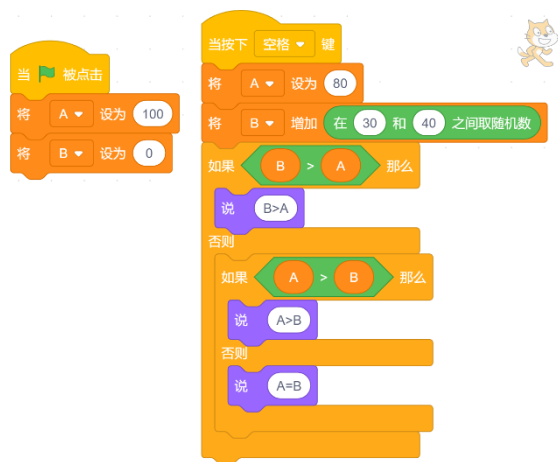
- A、
- B、
- C、
- D、

27、想让雪人帽子具有如下图所示的渐变效果，一定要用到的工具是？（ ）



- A、
- B、
- C、
- D、

28、运行下图所示脚本，按 2 次空格键，下列选项说法正确的是？（ ）



- A、角色会一直说：A>B
- B、角色第一次会说：A>B 或 A=B，第二次会说：B>A
- C、角色第一次会说：A>B，第二次会说：A>B 或 A=B
- D、角色会一直说：B>A

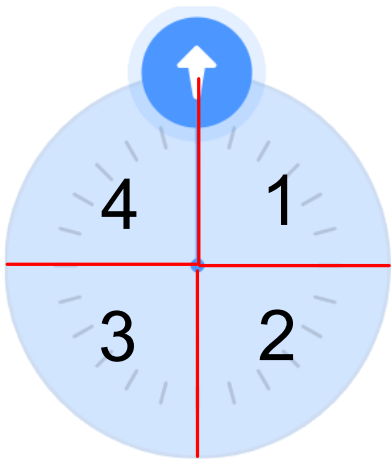
29、以下关于停止脚本积木块，说法错误的是？（ ）

- A、 积木块不会停止该角色的当前脚本，只会停止该角色的其他脚本
- B、 积木块不会停止舞台背景脚本
- C、 积木块只会停止该角色的当前脚本，不会停止其他脚本
- D、 和  可以一起使用

30、运行图 1 所示脚本，角色最终的面向方向会在图 2 中的哪个区域？（ ）



(图 1)




(图 2)

- A、 1 B、 2 C、 3 D、 4

二、 判断题（每题 4 分， 共 40 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	F	F	T	F	F	F	T	T	F	T

- 1、 任何程序都必须加载到硬盘中才能被 CPU 执行。 ()
- 2、  可以让舞台背景向右移动。 ()
- 3、 学校要开展游学活动， 需要从甲、 乙、 丙、 丁、 戊、 己这六人中选三人参加。 根据下述已知条件， 最终学校会选甲、 丁、 戊参加游学。 ()
- ①甲、 乙、 丁中至少要去一个人

②如果乙去，那么丙和戊也必须去

③丙、戊、己中至多去一个人

④只有戊去时，丁才能去

4、 的数值为 0 时，作用和 一样。（ ）

5、创建变量时，我们不可能在同一个角色中创建 “milk” 和 “MILK” 变量。

（ ）

6、运行下图所示脚本，角色会依次切换为 “穿袜子” “穿裤子” “穿鞋子” 造

型，程序运行时间不到 3 秒。（ ）



7、运行下列程序，输入 “kiwifruit” ，角色会说 “有” 2 秒。（ ）



8、第一台电子计算机叫做 ENIAC，诞生于 1946 年。（ ）

9、Scratch 舞台区的坐标范围是【x: 180 到-180】【y: 240 到-240】。

（ ）

10、四舍五入 在 1.1 和 10.4 之间取随机数 的运算结果不会大于 10。（ ）